

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Магнитогорский государственный технический университет им. Г.И. Носова»
(ФГБОУ ВПО «МГТУ»)

Кафедра проектирования и эксплуатации металлургического и механического
оборудования

Многопрофильная олимпиада «Путь к Успеху»

НОМИНАЦИЯ

Моделирование, текстурирование и визуализация в программе Autodesk 3dsMax

Задание: разработать трехмерный (и/или анимированный) объект (сцену) на тему «Детская игрушка» (смоделировать, выполнить текстурирование, освещение детской игрушки, состоящей из нескольких частей и выполнить визуализацию стандартным, встроенным в программу визуализатором, или дополнительными средствами визуализации). Форму, размер, цвет, материалы предложить самостоятельно. Оценивается сложность модели, использование возможностей программы, соответствие заданию.

Требования к сохранению файла:

Наименование работы	Требования к файлам
Трехмерные объекты (сцена)	Исходный формат (max) версия 2016 ! + JPEG
Анимационный ролик	Исходный формат (max) + avi (до 30 сек.)

Выполненную работу необходимо сохранить в папке с фамилией участника и отправить по электронной почте: usatayaty@gmail.com, с темой «3Д-Моделирование» при необходимости файлы можно заархивировать. Все файлы называть по фамилии участника, например, **Иванов.max**. К работе также необходимо прислать заявку, в которой **ОБЯЗАТЕЛЬНО НАПИСАТЬ:** свое имя, отчество, фамилию, школу, класс, руководителя (учителя); описать свою идею работы (все, что хотели рассказать членам жюри). Заявку прислать вместе с работой в формате текстового документа.